



REGULAMIN

Terenowej Mini Gry Miejskiej

Wigilijna Ekspedycja Kulinarna

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem Gry zatytułowanej „Wigilijna Ekspedycja Kulinarna” zwanej w dalszej części niniejszego regulaminu Grą, jest Biblioteka Miejska im. gen. Mariusza Zaruskiego, ul. Kopernika 22, 76-270 Ustka.
2. Przez organizację Gry rozumie się: przygotowanie Punktu Startowego i Końcowego, opracowanie scenariusza, sporządzenie listy startowej, powiadomienie uczestników, nadzór nad przestrzeganiem niniejszego regulaminu w fazie rekrutacji.

§ 2. Zasady Gry

1. Gra odbywa się 15 grudnia 2017 roku w Uście (województwo pomorskie), w godzinach 16:00-18:00, a jej uczestnicy pogrupowani są w Zespoły (Drużyny) o liczebności od 2 do 4 osób.
2. Zadaniem Zespołów, biorących udział w Grze jest rozszyfrowanie zagadek oraz zrobienie fotografii niezbędnych do ukończenia gry, a także dostarczenie ich do Punktu Końcowego Gry (Oddział dla Dzieci i Młodzieży).
3. Udział w Grze jest bezpłatny.
4. Zespoły poruszają się po trasie Gry pieszo. Nie można korzystać z samochodów, skuterów, rowerów oraz jakichkolwiek innych pojazdów (w tym także rolek, deskorolek, wrotek i jeździków).
5. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Zespół, którego choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczony z dalszej rozgrywki.
6. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, w związku z czym Zespoły są zobowiązane do zachowania szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
7. Charakter imprezy powoduje, że Zespoły poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
8. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawną-cywilną przez cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub kapitan zespołu.
9. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub Zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair-play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom, w dowolnym momencie Gry, Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
10. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze, jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających. Organizator może także wykluczyć z Gry Zespół, jeżeli w czasie jej przebiegu którykolwiek jego członek spożyje alkohol lub zażyje inny środek odurzający.
11. Organizator – w czasie trwania Gry – nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry, mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
12. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.
13. Uczestnicy mogą w czasie Gry korzystać z telefonów komórkowych, tabletów, aparatów fotograficznych oraz zasobów internetowych we własnym zakresie.
14. Punkt Startowy i Końcowy stanowić będzie Oddział dla Dzieci i Młodzieży Biblioteki Miejskiej w Uście.

§ 3. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest rejestracja Zespołu liczącego od 2 do 4 osób, a następnie telefoniczne potwierdzenie udziału (Organizator będzie się kontaktował z Zespołami) oraz – po potwierdzeniu udziału – stawienie się Zespołu w siedzibie Organizatora w dniu 15 grudnia 2017 do godz. 15:45.
2. Rejestracji można dokonać do dnia 11.12.2017 r. włącznie, poprzez kompletne i poprawne wypełnienie odpowiedniego formularza zgłoszeniowego, który można pobrać ze strony internetowej <http://biblioteka.ustka.pl/> lub w Czytelni Biblioteki Miejskiej w Ustce, a następnie dostarczenie go pocztą elektroniczną na adres – czytelnia@biblioteka.ustka.pl lub osobiście do Czytelni, lub wypełnienie formularza elektronicznego dostępnego ...
3. W grze mogą brać udział osoby dorosłe i młodzież powyżej 14 roku życia.
4. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze tylko za pisemną zgodą rodziców/prawnych opiekunów. Odpowiednią zgodę należy dostarczyć wraz z formularzem zgłoszeniowym. Zgodę rodzica/opiekuna prawnego można pobrać ze strony internetowej <http://biblioteka.ustka.pl/> lub osobiście w Czytelni.
5. W Grze może wziąć udział maksymalnie 12 Zespołów. W przypadku większej liczby chętnych o uczestnictwie w Grze decyduje kolejność wpływu formularzy zgłoszeniowych.
6. Pozostałe Zespoły trafią na listę rezerwową i będą mogły wziąć udział w Grze w przypadku, gdy Zespół z listy podstawowej zrezygnuje z uczestnictwa w Grze, o czym Organizator poinformuje telefonicznie.
7. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
8. Poprzez rejestrację i udział w Grze, uczestnik wyraża zgodę na:
 - udział w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
 - przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 roku Dz. U. Nr 133 poz. 883);
 - opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika, oraz w uzasadnionym przypadku, imienia i nazwiska uczestnika.
9. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Zespołów nie mogą się rozdzielać.

§ 4. Nagrody

1. Drużyny po ukończeniu Gry otrzymają nagrody rzeczowe. O ich ilości i zawartości decyduje Organizator.
2. Nagrody nie podlegają wymianie na ekwiwalent pieniężny albo na inną nagrodę.
3. Nagrody zostaną wręczone w dniu imprezy.
4. Uczestnik ma 14 dni na odebranie nagrody (licząc od daty zakończenia Gry). W przypadku nieodebrania nagrody Organizator zastrzega sobie prawo do przekazania jej na inny cel.

§ 5. Postanowienia końcowe

1. Wszystkie decyzje Organizatora, podjęte w czasie Gry są ostateczne i nie podlegają odwołaniu.
2. W przypadku wystąpienia w czasie Gry sytuacji wątpliwych lub sprzecznych, dotyczących jej przebiegu, uczestnicy mogą skontaktować się osobiście lub telefonicznie z Organizatorem Gry. Kontaktowy numer telefonu zostanie podany w chwili rozpoczęcia Gry w Punkcie Startowym.